



Правила игры

«Больше Времени Каждому»

Задача Игры

Участвовать в испытаниях и набрать максимальное количество очков в финале Игры. 3 команды, набравшие максимальное количество очков признаются победителями Игры.

Команды

В Игру играют команды учащихся ВУЗов Улан-Удэ по пять человек, включая штабных игроков для отборочного тура. Команды конкурируют друг с другом. Возраст участников 16 - 25 лет. В Игре принимают участие неопытные игроки в сети Encounter* и в интеллектуальные игры**. В случае грубых нарушений настоящих правил, Организационный Комитет оставляет за собой право дисквалификации команды с Игры без объяснения причин либо безакцептно перевести команду в отдельный зачет.

Капитаны

В каждой команде есть капитан. Капитаны избираются в отборочном туре Игры при регистрации команд. Капитан принимает все важные игровые решения, в команде его мнение не оспаривается. В дальнейшем все спорные моменты решаются исключительно с Капитаном команды. У Капитана должны быть ксерокопии действующих документов, подтверждающих статус студента, всех участников команды.

Технология Игры

Игра проходит в два этапа: отборочный тур и финал. Отборочный тур проводится в формате городского ориентирования на базе домена ulan.en.cx согласно правилам EN, принятым на домене ulan.en.cx. Для допуска к Игре на брифинге команда предъявляет заполненный вэйвер и действующие документы с фото, подтверждающие статус студента, на каждого участника. По результатам отборочного тура в финал выходят 30 первых команд по рейтингу. Результаты отборочного тура не влияют на результаты в финале Игры. Финал проходит очно в формате интеллектуальной игры. К финалу допускаются только заявленные в вэйвере Игроки по предъявлению действующих документов с фото, подтверждающих статус студента. На финале присутствует 5 членов жюри, являющихся независимыми экспертами: представитель компании Байкалвестком, организатор отборочного тура Игры (автор), представитель клуба интеллектуальных игр, представитель студенческой организации и участник команды КВН.

Инквизиция

В отборочном туре присутствуют наблюдатели (Инквизиция). Наблюдатель, как представитель Организационного Комитета, имеет право инициировать снятие команды с Игры в любой момент. Причиной снятия может быть:

- текущая проверка команды. В этом случае команда обязана по запросу наблюдателей, предоставить всех членов команды, за исключением штабного, и/либо действующие документы с фото, подтверждающие статус студента. Время, ушедшее на выяснение обстоятельств, компенсируется начислением соответствующего бонусного времени.
- нарушение общих правил, либо команда подозреваются в нарушении настоящих правил. В этом случае команда обязана по запросу наблюдателей, предоставить всех членов команды, за исключением штабного, и/либо действующие документы с фото, подтверждающие статус студента. Если доказано, что команда нарушила правила, то время, ушедшее на проверку документов, НЕ компенсируется. Команде так же начисляется штраф по усмотрению Организационного Комитета. Вопросы по размеру штрафа не обсуждаются. После проверки, команда имеет право продолжить Игру.

Замена Игроков

Команда может зарегистрировать запасных Игроков. Запасной вступает в Игру по согласованию с Организаторами вместо основного Игрока, в случае невозможности его дальнейшего участия. Капитан обязан заявить о замене до начала Финала. В Финале замены не допускаются. На запасного Игрока распространяются все правила Игры. Награждение команды происходит по количеству Игроков, принявших участие в Финале (не более пяти).

Транспорт

Разрешенный вид общественного транспорта – трамвай. Использование личного и/или иного общественного транспорта во время Игры является грубым нарушением.

Бонусы

Во время Игры могут встречаться точки, которые добавляют команде бонусное время. Но эти точки могут находиться в произвольных местах, в том числе на удалении от траектории. Выполнение дополнительных заданий необязательно. Однако, в случае «взятия бонусного кода», его необходимо активировать до завершения Игры в отборочном туре.



Гаджеты

Гаджеты — это специальные приспособления, которые могут помочь командам пройти испытания в отборочном туре. Например, коммуникаторы с доступом в интернет, фотоаппараты, планшетные компьютеры, gps-навигаторы и др. В финале использование любых гаджетов запрещено.

Спорные моменты

Капитаны команд могут вызвать Комитет на обсуждение спорных моментов, например, решений Комитета о начислении очков или штрафе, если эти решения кажутся Игрокам несправедливыми. Спорные моменты также могут быть опубликованы на интернет-сайтах, сопровождающих Игру, Игроки также могут принять участие в обсуждении.

Время прохождения Игры

Время прохождения отборочного тура составляет четыре часа. Через четыре часа после старта Игры объявляется стоп-игра. Команда, не справившаяся с заданиями за указанное время, считается не прошедшей отборочный тур. Время прохождения финала составляет 5 часов.

Время команд в Отборочном туре

Время команды выполнения всех заданий Отборочного тура является единственным показателем успешности команды в Отборочном туре.

Как начисляются очки в Финале

Очки начисляются командам за каждый правильный ответ в финальном испытании.

Приз Игры

- 1 место: iPad 2 wifi 32Gb – каждому участнику команды победителей
- 2 место: Samsung Galaxy S2 16Gb – каждому участнику команды
- 3 место: Nikon Coolpix L120 – каждому участнику команды



Полномочия Организационного Комитета Игры

В Организационный комитет Игры входят: Контролирующий орган Игры (представители компании Байкалвестком), Организаторы (Авторы Игры) и независимые члены жюри. Полномочия Организационного Комитета Игры не ограничены ничем, кроме УК РФ и основных этических норм. Однако приоритетная задача Комитета — провести Игру справедливо и зрелищно. Настоящие правила подкрепляются и дополняются Генеральной декларацией и общими правилами сети Encounter, а также правил клуба интеллектуальных игр.

* суммарное количество игровых очков команды в сети Encounter не должно превышать 30 (тридцати), каждым игроком сыграно не более 5 игр.

** уровень профессиональности игроков будет оцениваться представителем клуба интеллектуальных игр г.Улан-Удэ. Основной критерий – частота участия какого-либо члена команды в интеллектуальных играх любого уровня.