

1. Ülesanded

- 18 (täppide) taset vihjetega 6-12-18 ja automaatüleminekutega 36 minuti järel (trahviga 1 minut)
- Viimane (kolmas) vihje annab tänava(te) nimetus(ed) Google maps linki(de)ga täppi(de)le, kus asub kood
- Tasemel võib olla 1, 2 või 3 tänavat/täppi Tallinnas
- Ülesannetes tänavate nimetustega tuleb juhinduda eelteates (anonsis) antud nimekirjaga
- Tänavade all mõeldakse: tn, põik, tee, maantee, puistee ning isegi väljak (seejuures neid sõnu ise nimetuse osaks ei loe)
- Tänavate puhul, mille nimetus on antud mingite inimeste auks loetakse ainult nende perekonnanimi
- 1 tänav/täpp on igal tasemel „kohustuslik“, teised (kus on) on „boonusega“ (täpsemalt allpool)
- Kokku otsitavaid täppe – kõikidel (täppide) tasemetel on 36 (nagu numbriid ruletil ☺)
- Veel on olemas 1 agendikas, kus võib võita võrdlemisi palju boonuserminuteid (kui veab ☺)
- Ka 1 foto-ülesanne, milles võib saada teatud arv boonuserminuteid

2. Boonused

- Täppide tasemetel võib saada boonuseid (mida lisatakse käsitsi peale mängu lõppu)...
- **6 minutit** 2 täppi võtmise eest 3-st (tasemel, kus on 3 koodi)
- **12 minutit** 2 täppi võtmise eest 2-st (tasemel, kus on 2 koodi)
- **18 minutit** 3 täppi võtmise eest 3-st (sel juhul 6 minutit 2 täppi võtmise eest 3-st ei anta!)
- **36 minutit** (ekstra-boonus) 36 täppi võtmise eest 36-st (s.t. kõigi koode eest mängus!)
- Agendika ja foto-ülesande boonuserminutite saamise tingimused/reeglid kirjeldatakse vastavatel tasemetel

3. Koodid

- Formaat: SR12345
- Suurus: umbes 3-6 cm kõrge
- Kirjutus: (vertikaalselt või horisontaalselt) SR – roheline markeriga, numbrid – musta ja punase markeriga (kohati pind, millel on kood kirjutatud võib olla piisavalt tume!)
- Paiknemine: igal tasemel on konkreetset määratud mille peal (sealjuures isegi kui täppe on 2 või 3, koodide paiknemine on valitud samasugune kõigi jaoks ☺ (v.a. 1 tasemel))
- Visuaalse plaani ülesannetes (nagu foto või video) koodid on kirjutatud jäädvustatud rajoonis
- Mängumootoris sisestada ainult numbrid (ILMA PREFIKSITA)
- **NB! Kui plaanite võtta tasemel mitu täppi**, siis nende koodid tuleb sisestada ÜHE REAGA tühiku(te)ga numbrite kasvavas järjekorras (näiteks: 123 456 789)
Ärge sisestage koode kordamööda (ükshaaval), muidu lähete kohe üle järgmisele tasemele ning jääte ilma boonuset!

4. Muu

- Ülesannete tekstid on kirjutatud standardse valge šriftiga
- Kollase värviga on info koodide paiknemise kohta
- Oranž värviga on lisainfo millegi täpsustamiseks, tähelepanu pööramiseks jms
- *On-line* statistika mängu jooksul on AVATUD ☺
- Igaks juhaks kontakttelefon on **5015919** (Jevgeni). Helistada võib juhul, kui midagi tundub, et ei ole (üheselt) arusaadav (ülesandes) või on mingi probleem koodiga (täppil või mängumootoris).

Soovin kõigile head tuju ja edu mängul! ;)