

Резюме брифа по игре Street roulette (6.03.2015)

1. Задания

- 18 (точечных) уровней с подсказками 6-12-18 и автопереходами 36 минут (со штрафом 1 мин)
- Последняя (3-я) подсказка даёт названия улиц(ы) с Google maps линком на точку, где написан код
- На уровне может быть загадано 1, 2 или 3 улицы/точки в Таллинне
- В заданиях с названиями улиц следует руководствоваться списком в анонсе
- Под улицей подразумевается любое – tn, rõik, tee, maantee, ruiestee и даже väljak (при чем сами эти слова частью названия не считаются)
- В случае улиц, названных в честь каких-то людей (известных личностей) берётся только их фамилия
- 1 (любая) улица/точка на уровне является „обязательной“, остальные „бонусные“ (где есть)
- В общей сложности искомых точек – на всех (точечных) уровнях – 36 (как чисел на рулетке ☺)
- Еще 1 агентское, где можно выиграть немало бонусных минут (если повезёт ☺)
- Также 1 фото-задание в котором можно получить определенное количество бонусных минут

2. Бонусы

- На точечных уровнях можно получить бонусы (которые будут добавлены после окончания игры)...
- **6 минут** за взятие 2 точек из 3 (на уровне с 3 кодами)
- **12 минут** за взятие 2 точек из 2 (на уровне с 2 кодами)
- **18 минут** за взятие 3 точек из 3 (в этом случае 6 минут за 2 из 3 не начисляется!)
- **36 минут** (экстра-бонус) за взятие 36 из 36 точек (то есть всех кодов в игре!)
- Условия/правила получения бонусных минут за агентское и фото-задание описываются в соответствующих уровнях

3. Коды

- Формат: SR12345
- Размер: примерно 3-6 см высотой
- Написание: (вертикально или горизонтально) SR – зеленым маркером, цифры/числа – черным и красным маркером (кое-где поверхность на которой написан код может быть довольно тёмной!)
- Расположение: в каждом уровне чётко указано на чём (при этом, даже если загаданных точек 2 или 3, всё равно расположение кодов выбрано одинаковое для всех ☺ (за исключением 1 уровня))
- В заданиях визуального плана (типа фото или видео) коды написаны в районе съёмки
- В движок вбивать только цифры (то есть БЕЗ ПРЕФИКСА)
- **NB! Если планируете брать на уровне несколько точек**, то коды от них нужно вбивать **ОДНОЙ СТРОКОЙ** через пробел(ы) в порядке возрастания чисел (пример: 123 456 789)
Не вбивайте коды по очереди (по одному), иначе сразу перейдёте на следующий уровень и останетесь без бонуса!

4. Прочее

- Тексты заданий написаны стандартным белым шрифтом
- Желтым цветом выделена информация касательно расположения кодов на точках
- Оранжевым цветом выделена дополнительная информация для уточнения и т.п.
- Он-лайн статистика во время игры будет **ОТКРЫТА** ☺
- На всякий случай контактный телефон для связи **5015919** (Женя). Звонить можно, если что-то кажется непонятно/неоднозначно (по заданию) или какая-то проблема с кодом (в поле или на движке).

Всем хорошего настроения и удачи на игре! ;)