

Что такое формат «Мафия»?

На каждой из локаций будут находиться 4 кода, а именно:

1. Код «Проститутка» - легкодоступный код, при вводе которого, команда получает 3 минуты штрафного времени. Код начинается с буквы **p**.
Пример ввода кода: **p123** (код закрывает уровень)
2. Код «Мирный житель» - среднедоступный код, при вводе которого, команда проходит уровень без штрафа. Код начинается с буквы **x**.
Пример ввода кода: **x321** (код закрывает уровень)
3. Код «Мафия» - труднодоступный код. Дает возможность начислить штрафное время одной из команд соперников. Вводится в поле ответа до закрытия уровня с названием команды соперника, которой будет начислен штраф 6 минут. Этот код может быть использован ТОЛЬКО на текущем уровне и ТОЛЬКО для одного "выстрела" по одной из команд. Код начинается с буквы **m**.
Пример ввода кода: **m231StarikiRazboyniki** (код не закрывает уровень, но дает возможность увидеть авторами игры через мониторинг «застреленную» команду, название команды можно писать и по-русски, лишь бы авторам было понятно о какой команде идёт речь)
Пример ввода кода: **m231** (код закрывает уровень)
4. Код «Доктор» - труднодоступный код, при вводе которого, команда получает защиту от введенного соперником кода «Мафия» на данном уровне. Также начисляется бонус в размере 3 минут. Код начинается с буквы **d**.
Пример ввода кода: **d213** (код закрывает уровень)

Внимание! При закрытии уровня через «Автопереход» также будет начислен штраф 3 минуты.

Таким образом, если команда нашла, например, все 4 кода, то правильно будет сделать следующее: Сначала с помощью кода «Мафия» сделать выстрел по любой из команд соперника, а затем закрыть уровень кодом «Доктор».

ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

- Менять название команды на протяжении игры до подсчёта результатов.
- Вступать в сговор с другой командой (или командами) против других участников.
- Садиться на «хвост» другой команде.

В остальном действуют стандартные правила игр формата «Точки».