

## Резюме брифа по игре Спортлото (10.03.2017)

Идея сегодняшних Точек навеяна проводившейся в Советское время еженедельной телевизионной лотереей Спортлото. За основу взята её версия (тираж) 5 из 36. Территория игры определена по форме поля на билете для игры в Спортлото (размерами 6 x 6), а за(га)данные объекты/точки располагаются внутри клеточек с числами. При этом игровой движок будет как-бы имитировать процесс работы лототрона, разыгрывающего 5 шаров. Для всех команд эти номера будет разумеется одинаковыми, только в разной (для каждого случайной) последовательности. И поскольку выигрышных номеров всего 5, то и уровней будет ровно столько же.

### Уровни и тайминг

- Заданий как таковых, где нужно было бы разгадывать точку/объект, не будет. Каждый уровень будет означать выпавшее число, тем самым определяя клетку игрового поля, которая сыграла и куда нужно ехать, чтобы выполнить что-то в поле (агентское задание, поиск кодов и др).
- На каждом уровне (кроме агентского) по 5 подсказок с интервалом 5 минут и автопереход через 36 минут (со штрафом 1 минута).
- Непосредственно описание того, что нужно сделать на уровне приходит как правило в первой подсказке (т.е. через 5 минут) и до его появления можно ехать в направлении клеточки с выпавшим числом. Это сделано для того, что-бы немного нивелировать для команд разницу в дистанции из-за выдаваемой движком случайной последовательности.

### Бонусы

- На агентском уровне можно будет получить бонус (максимум 10 минут), зависящий от вашей ловкости ☺ При этом скорость прохождения агентского уровня не важна, т.к. после игры он будет снят, а потраченное на нём время компенсировано в статистике.
- Заполненные на брифе билеты также могут принести бонусное время из расчёта - 3 минуты за одно угаданное число на одном поле, 9 минут (т.е. 3x3) - за 2 номера, 27 (т.е. 3x3x3) минут за 3 номера и т.д. Результат, полученный на разных полях, суммируется.

### Коды

- На каждом уровне (кроме агентского) по 5 кодов
- Написание: чёрным маркером
- Расположение: на некоторых уровнях указано, на некоторых нет (или не сразу)
- Префикс: SL  
(код или его часть, заключенная в скобки, является нестандартом)
- Вбитие в движок: без префикса SL (формат ответов также указан)

### Прочее

- Стартовать советую откуда-нибудь в районе брифа
- Он-лайн статистика во время игры ЗАКРЫТА
- На всякий случай контактный телефон для связи 5015919 (Женя).

Желаю хорошего настроения и удачи в игре! ;)