

Sportloto mängueelse briifi kokkuvõte (10.03.2017)

Tänaste Täpide idee on seotud Nõukogude ajal läbiviidava iganädalase teleloteriiga Sportloto. Aluseks on võetud selle versioon (tiraaž) 5 – 36'st. Mängu territoorium on määratud lotopileti välja (6 x 6) kuju järgi, aga objektid/täpid koodidega paiknevad ruutude sees, kus asuvad numbrid. Seejuures tasemete juhuslik läbimise järjekord justkui imiteerib lotoaparaadi tööd, mis loosib 5 palli/numbrit. Iga tiimi jaoks on need numbrid loomulikult samad, kuid langevad välja erinevas (juhuslikus) järjekorras. Ja kuna võidunumbreid on kokku 5 siis tasemeid on täpselt sama palju.

Tasemed ja ajastamine

- Ülesandeid kui selliseid, milles peaks lahendama objekti/täppi asukoha, ei tule. Iga mängutase hakkab vastama väljalangenud (võidu)numbrile, seega määrates ruutu mänguväljal, kuhu peab sõitma ja kus tuleb sooritada mõne väliülesande (agendikas, leida koodid jms)
- Igal tasemel (v.a. agendikas) on 5 vihjet intervallidega 5 minutit ning automaatüleminek 36 minutit (trahviga 1 minut).
- Vahetult see mida on vaja tasemel teha tuleb reeglina esimeses vihjes (s.t. 5 minuti pärast taseme algusest) ning selle aja jooksul võib juba liikuda väljalangenud numbriga ruudu suunas. See on tehtud selleks, et natuke „nivelleerida“ tiimide jaoks mängumootori poolt väljaantava (juhusliku) tasemete järjekorda ning sellest tingitud distantse erinevust.

Boonused

- Agenditasemel võib saada boonust (maksimum 10 minutit), mis sõltub teie osavusest 😊
- Seejuures agenditaseme läbimise kiirus ei ole oluline, kuna see saab pärast mängu eemaldatud ning sellel kulutatud aeg kompenseeritakse statistikas.
- Briifil täidetud lotopiletid võivad anda teile samuti boonused. Ühe ära arvatud numbriga puhul ühel väljal saab - 3 minutit, kahe numbriga eest - 9 minutit (s.t. 3x3), kolme eest - 27 minutit (s.t. 3x3x3) jne. Erinevatel väljadel saadud tulemus summeeritakse.

Koodid

- Igal tasemel (v.a. agendikal) on 5 koodi
- Kirjutatud: musta markeriga
- Paiknemine: mõnel tasemel määratud, mõnel mitte (või mitte kohe)
- Prefiks: SL
(kood või selle osa sulgudes on ebestandartne)
- Sisestamine mängumootoris: ilma prefiksita SL (vastuste formaat on ka määratud)

Muu

- Startida soovitan kusagilt briifi koha lähedal
- On-line statistika mängu jooksul on SULETUD
- Igaks juhuks kontakttelefon on 5015919 (Jevgeni)

Soovin teile head tuju ja edu mängus! ;)